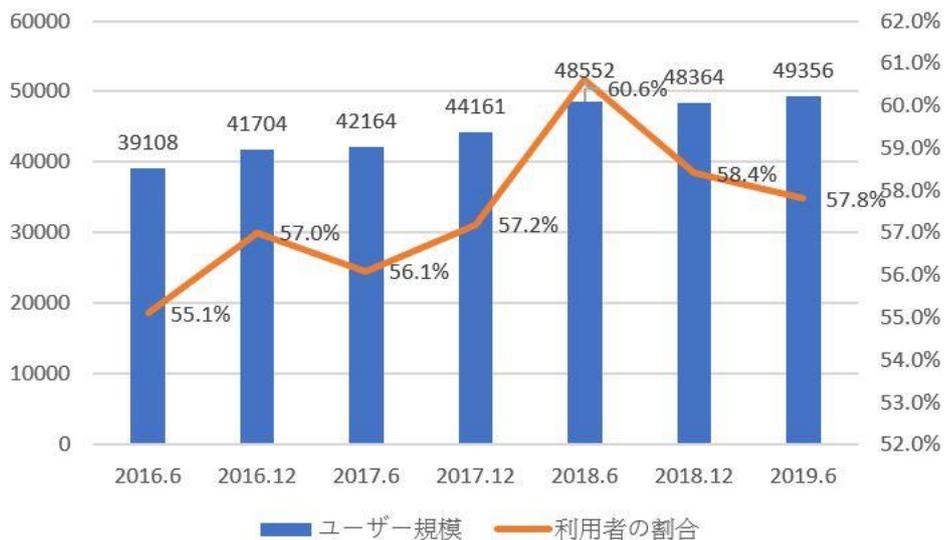


オンラインゲームのユーザー規模及び利用者の割合（2019年6月時点）

CNNIC（中国互連ネットワーク信息中心）が公表した第44回インターネット発展報告によると、2019年6月時点における中国のオンラインゲームのユーザー規模は4.94億人。2018年末比972万人増加し、ネットユーザー全体の57.8%に達した。スマホでオンラインゲームをする人の数は4.68億人で、18年末比877万人増加し、スマホネットユーザー全体の55.2%に達した。

【オンラインゲームのユーザー規模及び利用者の割合】

単位：万人



【スマホを使ったオンラインゲームのユーザー規模及び利用者の割合】

単位：万人

