

オンラインゲームのユーザー規模及び利用者の割合（2020年3月時点）

CNNIC（中国互連ネットワーク信息中心）が公表した第45回インターネット発展報告によると、2020年3月時点における中国のオンラインゲームのユーザー規模は5.32億人。2018年末比4978万人増加し、ネットユーザー全体の58.9%に達した。スマホでオンラインゲームをする人の数は5.29億人で、18年末比7014万人増加し、スマホネットユーザー全体の59.0%に達した。

【オンラインゲームのユーザー規模及び利用者の割合】

単位：万人



【スマホを使ったオンラインゲームのユーザー規模及び利用者の割合】

単位：万人

