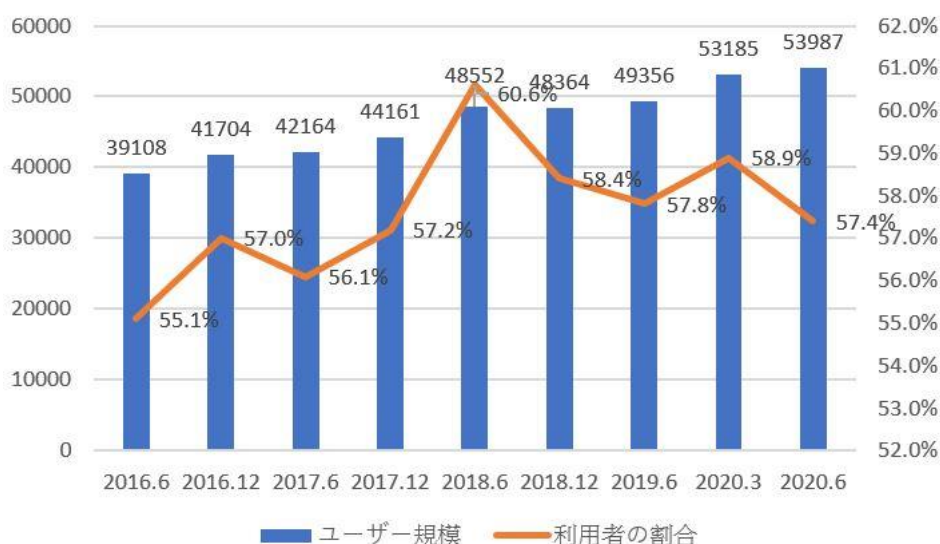


## オンラインゲームのユーザー規模及び利用者の割合（2020年6月時点）

CNNIC（中国互連ネットワーク信息中心）が公表した第46回インターネット発展報告によると、2020年6月時点における中国のオンラインゲームのユーザー規模は5.4億人。2020年3月末比805万人増加し、ネットユーザー全体の57.4%に達した。スマホでオンラインゲームをする人の数は5.36億人で、2020年3月末比699万人増加し、スマホネットユーザー全体の57.5%に達した。

【オンラインゲームのユーザー規模及び利用者の割合】

単位：万人



【スマホを使ったオンラインゲームのユーザー規模及び利用者の割合】

単位：万人

