

www.cast-marketing.com

オンラインゲームのユーザー規模及び利用者の割合(2020年6月時点)

CNNIC (中国互聯網絡信息中心) が公表した第 46 回インターネット発展報告によると、2020 年 6 月時点における中国のオンラインゲームのユーザー規模は 5.4 億人。2020 年 3 月末比 805 万人増加し、ネットユーザー全体の 57.4%に達した。スマホでオンラインゲームをする人の数は 5.36 億人で、2020 年 3 月末比 699 万人増加し、スマホネットユーザー全体の 57.5%に達した。

【オンラインゲームのユーザー規模及び利用者の割合】

単位:万人



【スマホを使ったオンラインゲームのユーザー規模及び利用者の割合】

単位:万人



Copyright (C) CAST Consulting Co., Ltd. All rights reserved. No reproduction or republication without written permission.

本資料に関する著作権は弊社又は弊社に所属する作成者に属するものであり、本資料の無断引用、無断変更、転写又は複写は固くお断りいたします。